Aujourd'hui c'est
L'interview de.

#### PIERRE GUINAUDEAU

Syndicat d'Aménagement Hydraulique



#### La CAH a'est quai 222

Le SAH est un **syndicat intercommunal** qui rayonne entre la Loire au Nord, l'Océan Atlantique à l'Ouest, le Lac de Grand Lieu à l'Est et le pont de Noirmoutier au Sud.



J'anime des programmes d'actions pour améliorer la qualité des écoulements lorsqu'il pleut.







DU 1ER MARS

AU 1<sup>ER</sup> SEPTEMBRE 2021

Aujourd'hui c'est L'interview de

### PIERRE GUINAUDEAU

Syndicat d'Aménagement Hydraulique

Sur quel enjeu principal, lié à l'eau, est-ce que tu agis ?

Les enieux QUALITÉ et QUANTITÉ

- La qualité pour préserver et reconquérir u fonctionnement naturel des cours d'eau.
- La quantité pour réduire la vitesse des écoulements lorsque la goutte de pluie touche le sol jusqu'à la mer





Aujourd'hui c'est . C L'interview de ...

# PIERRE GUINAUDEAU

Syndicat d'Aménagement Hydraulique



Selon toi, pour préserver la qualité de la ressource et limiter les risques d'inondations, quel est le levier d'action le plus important ?

La sensibilisation / prise de conscience.

Il faut remettre en cause les habitudes récentes de vouloir à tout prix évacuer l'eau le plus vite vers l'aval et que chaque geste a un impact sur la qualité de l'eau.

Comprendre le fonctionnement général d'un bassin versant

Aujourd'hui c'est

## PIERRE GUINAUDEAU

Syndicat d'Aménagement Hydraulique



Comment penses-tu qu'on puisse agir individuellement?

Chacun chez soi, remercier notre robinet de n'etre jamais a sec

Un souvenir lié à l'eau à partager ? Une anecdote ? Pourquoi c'est important pour toi ?

Un souvenir d'une vidéo qui compare une expérience d'arrosage avec le même arrosoir de 2 pots de fleurs identiques. L'un est végétalisé, l'autre où la terre est à nu. L'eau qui sort du ser arrive moins vite, moins fort, limpide et coule \* longtemps.



Vous aussi !! Participez à la consultation sur l'eau 2021



Donnez votre avis sur

**DU 1ER MARS AU 1ER SEPTEMBRE 2021** les inondations

et le milieu marin